

Wedstrijdreglement LiSB-Bondscompetitie

Hoofdstuk 1. Algemeen

Artikel 1. Wedstrijdreglement

1. Alle wedstrijden die door of met medewerking van de Limburgse Schaakbond worden georganiseerd in het kader van de LiSB-Bondscompetitie, zijn onderworpen aan de bepalingen van dit Wedstrijdreglement.
2. Een exemplaar van het Wedstrijdreglement dient bij alle wedstrijden van de LiSB-Bondscompetitie aanwezig te zijn.

Artikel 1a

Onder rating wordt in dit reglement verstaan de KNSB-rating bij aanvang van het seizoen. Mocht een speler geen KNSB rating hebben, maar wel een FIDE rating, dan is die van toepassing.

Artikel 2. Spelregels

1. Tenzij dit reglement anders bepaalt, worden partijen in de LiSB-Bondscompetitie gespeeld volgens de FIDE Regels voor het Schaakspel, zoals deze zijn vastgelegd in de laatste uitgave van de KNSB.
2. Een exemplaar van de FIDE Regels voor het Schaakspel dient bij alle wedstrijden van de LiSB-Bondscompetitie aanwezig te zijn.

Artikel 3. Competitieleider

1. De algehele leiding van de LiSB-Bondscompetitie berust bij de Competitieleider van de LiSB. Hij is belast met de uitvoering en de handhaving van het Wedstrijdreglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen, welke zich ter zake mogen voordoen.
2. De Competitieleider heeft het recht om aanvullende bepalingen voor te schrijven, indien omstandigheden hiertoe aanleiding geven.
3. De Competitieleider is eindverantwoordelijk voor het indelen en de verdeling van teams over de klassen en afdelingen. Indien het maximale aantal teams voor een klasse niet een veelvoud van 8 is, heeft hij/zij het recht om verschillende indelingsmodellen te gebruiken nav de regionaliteit, opgegeven aantal teams in een klasse en het aantal teams van eenzelfde verenging in een klasse.
4. Bij ontstentenis van de Competitieleider wordt zijn functie waargenomen door een door het bestuur van de LiSB aan te wijzen plaatsvervanger.

Artikel 4. Beroep

1. Tegen beslissingen van de Competitieleider staat binnen 14 dagen nadat zij ter kennis van de betrokken vereniging zijn gebracht, beroep open bij de Commissie van Beroep van de LiSB.
2. Een beroep moet schriftelijk en met redenen omkleed worden ingediend bij de secretaris van de LiSB. Gelijktijdig dient een afschrift te worden toegezonden aan de Competitieleider en, voor zover van toepassing, aan de bij het beroep rechtstreeks betrokken andere vereniging(en). Het beroepschrift dient vergezeld te gaan van een bedrag ter grootte van € 50. Dit bedrag wordt terugbetaald indien het beroep gegrond wordt verklaard.

Artikel 5. Wijzigingen in het Wedstrijdreglement

1. Wijzigingen in dit Wedstrijdreglement worden door de Algemene Vergadering vastgesteld met eenvoudige meerderheid van stemmen.
2. Door de vaststelling van dit Wedstrijdreglement vervallen eerder vastgestelde.

Hoofdstuk 2. Deelname aan de LiSB-Bondscompetitie

Artikel 6. Aanmelding van teams

1. Verenigingen zijn verplicht vóór een jaarlijks door het Bestuur vast te stellen datum de volgende gegevens te verstrekken:
 - a.) Het aantal teams dat aan de LiSB-Bondscompetitie gaat deelnemen;
 - b.) Naam, adres en telefoonnummer van de teamleider van elk team;
2. Aanmelding voor deelname aan de LiSB-Bondscompetitie dient schriftelijk of per email te geschieden bij de Competitieleider.

3. Deelnemende teams van dezelfde vereniging worden genummerd naar speelsterkte: het eerste team is het sterkste team, het tweede team het daaropvolgende sterkste team enz..
4. Teams van verenigingen die gedurende meer dan 6 maanden de contributie niet hebben voldaan, kunnen van deelname aan de LiSB-Bondscompetitie worden uitgesloten.
5. Voor elk team is een jaarlijks door het bestuur vast te stellen inschrijfgeld verschuldigd.

Artikel 7. Teamopstellingen

1. Verenigingen zijn verplicht vóór een jaarlijks door het bestuur vast te stellen datum de namen van de spelers van de deelnemende teams aan de Competitieleider te verstrekken.
2. Indien een vereniging meerdere teams in de LiSB-Bondscompetitie heeft, dan dient het eerste team altijd een hogere gemiddelde rating van de opgegeven spelers te hebben dan het tweede team en het tweede team dient een hogere gemiddelde rating te hebben dan een derde team enzovoorts.
3. Indien een vereniging niet voor de genoemde datum van art. 7 lid 1 de opstellingen heeft doorgegeven aan de competitieleider, wordt er een boete opgelegd. Deze bedraagt 10 euro per team per ronde dat de opstelling te laat is ingeleverd. Spelers opgegeven na de genoemde datum mogen de maximale rating grens zoals beschreven in artikel 16:3-5 niet beïnvloeden. Deze regel is van toepassing op alle teams!

Artikel 8. Terugtrekking van teams

1. Als een voor de LiSB-Bondscompetitie aangemeld team na de in artikel 6 lid 1 bedoelde datum uit de competitie wordt teruggetrokken, wordt aan de betrokken vereniging een boete van 40 euro opgelegd.
2. Indien het teruggetrokken team minder dan de helft van de te spelen wedstrijden heeft gespeeld worden alle resultaten geannuleerd. In de overige gevallen worden alle nog te spelen wedstrijden verloren verklaren met 6-0 (3^e klasse 4-0).

Hoofdstuk 3. Speelschema, Klassen en Afdelingen

Artikel 9. Speelschema

1. De Competitieleider stelt jaarlijks een programma op voor het spelen van de wedstrijden.
2. De wedstrijden worden zoveel mogelijk vastgesteld op zondagen, waarbij in dat desbetreffende weekend geen KNSB-competitie ronde is vastgesteld.
3. Voor beslissingswedstrijden en/of bijzondere gevallen stelt de Competitieleider plaats, datum en aanvangstijdstip vast.
4. Verenigingen zijn verplicht zich aan het wedstrijdprogramma te houden.

Artikel 10. Slotronde

1. Het Bestuur kan besluiten dat voor één of meer klassen de laatste ronde geheel of gedeeltelijk gezamenlijk gespeeld dient te worden.
2. De betrokken teams zijn in geval van een gezamenlijke slotronde verplicht op de door het Bestuur aan te wijzen plaats te spelen en het is voor een dergelijke ronde niet toegestaan de gehele wedstrijd vooruit te spelen

Artikel 11. Klassen

1. De LiSB-Bondscompetitie is als volgt ingedeeld:
 - a.) Hoofdklasse, bestaande uit maximaal 8 teams;
 - b.) 1^e klasse, bestaande uit maximaal 16 teams, verdeeld over maximaal twee afdelingen; De overige teams worden naar eigen voorkeur ingedeeld in de 2^e klasse of 3^e klasse. Deze teams worden zodanig ingedeeld, dat zij minimaal 6 en maximaal 9 wedstrijden spelen.
2. In de 2^e en 3^e klasse wordt alleen dan gespeeld als voor deze klassen minimaal 4 teams zijn aangemeld.

Artikel 12. Indeling in klassen

1. De indeling in klassen wordt gebaseerd op de resultaten van de laatst gespeelde Bondscompetitie, met inachtneming van de toen geldende promotie-/degradatieregeling.
2. Nieuwe teams kunnen naar keuze worden ingedeeld in de 2^e of 3^e klasse.

Artikel 13. Verdeling over afdelingen

1. Bij klassen, die in afdelingen gesplitst zijn, worden de teams zoveel mogelijk regionaal ingedeeld.
2. In afdelingen van dezelfde klasse worden ten hoogste 2 teams van dezelfde vereniging ingedeeld, behoudens indien zulks naar oordeel van de Competitieleider een extreme inbreuk betekent op de regionaliteit, of wanneer vanwege een te gering aantal afdelingen in deze klasse zulks niet mogelijk is.
3. Wanneer meerdere teams van één vereniging in dezelfde afdeling zijn ingedeeld, worden de onderlinge wedstrijd(en) van deze teams in de eerste of zo nodig in de meteen daarop volgende ronde(n) gespeeld.

Hoofdstuk 4. Teams, Teamleiders, Spelers

Artikel 14. Aantal spelers per team

1. In de Hoofdklasse bestaat een team voor het spelen van wedstrijden uit 6 spelers.
2. In de 1^e klasse bestaat een team voor het spelen van wedstrijden uit 6 spelers.
3. In de 2^e klasse bestaat een team voor het spelen van wedstrijden uit 6 spelers.
4. In de 3^e klasse bestaat een team voor het spelen van wedstrijden uit 4 spelers.

Artikel 15. Teamleider

1. Voor elk team benoemt de desbetreffende vereniging een leider, teamleider genaamd.
2. Ten aanzien van wedstrijden in de LiSB-Bondscompetitie wordt de teamleider geacht namens zijn team en/of vereniging te handelen in alles de wedstrijden van het team betreffende.

Artikel 16. Spelers

1. Als speler in de LiSB-Bondscompetitie mag uitkomen ieder verenigingslid, dat uiterlijk 7 dagen voor de wedstrijddatum als lid is aangemeld.
2. Een speler mag, slechts spelen voor een en dezelfde vereniging.
3. Een lid, dat niet ingevolge artikel 7 van dit reglement voor enig team is opgegeven, mag altijd invallen in het sterkste team van een vereniging (het 1^e team). Hij mag echter niet in een minder sterk team invallen indien zijn rating 50 punten hoger is dan de hoogste rating van de opgegeven spelers in die desbetreffende afdeling
4. Voor de bepaling van de speelgerechtigdheid van een speler volgens lid 3 geldt de KNSB rating per de eerste speeldag van de competitie. Heeft een speler geen KNSB-rating dan geldt FIDE-rating per de eerste speeldag van de competitie. Voor uitzonderlijke gevallen mag de competitieleider van de LiSB dispensaties geven.
5. Voor de eerste speelronde publiceert de competitieleider voor iedere afdeling de ratinggrens als bedoeld in lid 3. Eenmaal gepubliceerd, zijn de ratinggrenzen bindend voor de hele competitie, tenzij deze een aantoonbare onjuistheid bevatten. Bij wijzigingen in een teamopstelling na publicatie van de ratinggrens in de betreffende klasse wordt de grens niet aangepast

Artikel 17. Speelgerechtigdheid

Onverminderd het bepaalde in artikel 16 mag voor een team niet uitkomen de speler die:

- a.) Conform artikel 7 is opgegeven voor een sterker team.
- b.) Meer dan drie maal heeft gespeeld voor een sterker team.
- c.) In dezelfde ronde heeft gespeeld voor een ander team.

Artikel 18. Verplicht spelen van opgegeven spelers

1. Spelers die conform artikel 7 zijn opgegeven voor een team uitkomende in de Hoofdklasse of in de 1^e klasse, moeten minimaal tweemaal in dit team of in een sterker team van de LiSB-Bondscompetitie spelen. Overtreding van deze bepaling wordt bestraft met het in mindering brengen van twee matchpunten per speler tenzij er sprake is van overmacht.
2. In de ingediende opstelling mogen maximaal 2 spelers vervangen worden door spelers die niet in een sterker team waren opgegeven (conform artikel 7). Deze vervanging dient te geschieden voor de 3^e ronde.
3. Wanneer een speler vervangen wordt door een speler uit een minder sterk team, dient tevens voor dat minder sterkere team een vervanger opgegeven te worden.

4. Spelers die overeenkomstig het tweede lid zijn vervangen zijn voor de resterende ronden niet speelgerechtigd in een minder sterk team dan dat waarvoor zijn oorspronkelijk waren opgegeven.

Artikel 19. Niet speelgerechtigde spelers

1. Het meespelen van een niet speelgerechtigde speler heeft verlies van de door hem gespeelde partij tot gevolg.
2. Indien een speler niet speelgerechtigd was op basis van artikel 16 lid 1, wordt aan de vereniging van deze speler tevens een boete opgelegd van 20 euro.

Hoofdstuk 5. Wedstrijden

Artikel 20. Wedstrijdlocatie

1. Met uitzondering van een gezamenlijke slotronde worden wedstrijden in de LiSB-Bondscompetitie in het clublokaal van de thuis spelende vereniging gespeeld.
2. De teamleider van de thuis spelende vereniging of zijn vervanger neemt minstens 1 week voordat een competitiewedstrijd wordt gespeeld contact op met de teamleider van de bezoekende vereniging en een eventueel aangewezen wedstrijdleider. De teamleider van de thuis spelende vereniging geeft naast eventuele bijzonderheden ook de locatie waar de wedstrijd gespeeld gaat worden. Indien de thuis spelende vereniging op een andere dan de voor het seizoen opgegeven locatie speelt, dient dit ook minimaal 1 week vóór de geplande wedstrijddatum medegedeeld te worden aan de Competitie leider.
3. Bij wedstrijden is het niet toegestaan in de speelzaal te roken.

Artikel 21. Toegang tot de wedstrijden

1. Wedstrijden in de LiSB-Bondscompetitie zijn voor iedereen toegankelijk.
2. Aan personen, die conform de FIDE Regels voor het Schaakspel bij een eerdere gelegenheid in het kader van de LiSB-Bondscompetitie uit de speelzaal verwijderd zijn, kan door de Competitie leider de toegang tot wedstrijden in de LiSB-Bondscompetitie worden ontzegd.

Artikel 22. Aanvang van de wedstrijden

1. De wedstrijden beginnen om 13.00 uur. Wedstrijden die op een doordeweekse avond gespeeld worden, beginnen om 20.00 uur.
2. In onderling overleg, met in acht neming van artikel 10.2 en na verkregen toestemming van de Competitie leider, kunnen wedstrijden op een ander tijdstip beginnen.
3. Op het vastgestelde aanvangstijdstip worden de klokken van de witspelers aangezet.
4. Indien door nalatigheid van de thuis spelende vereniging de wedstrijd niet op het vastgestelde tijdstip kan beginnen, wordt de verloren gegane tijd bij het feitelijke begin, in mindering gebracht op de speeltijd van de spelers van de thuis spelende vereniging.

Artikel 23. Verschuiven van (individuele) wedstrijden

1. Behoudens het hierna bepaalde moeten alle partijen van een wedstrijd gelijktijdig worden gespeeld.
2. Individuele partijen kunnen in onderling overleg worden vooruit gespeeld. Hiervan moet mededeling worden gedaan aan de Competitie leider. Het maximale aantal vooruit te spelen individuele partijen is de helft van het totale aantal partijen minus één.
3. Uitstellen van individuele partijen is niet toegestaan.
4. Vooruitspelen van een totale wedstrijd is toegestaan bij onderlinge overeenstemming, met in acht neming van artikel 10.2 en na verkregen toestemming van de Competitie leider.
5. Uitstellen van een totale wedstrijd is niet toegestaan, tenzij naar oordeel van de Competitie leider sprake is van buitengewone omstandigheden.

Artikel 24. Niet of te laat verschijnen

1. Indien een speler één uur na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord aanwezig is, is de partij beëindigd en voor hem reglementair verloren. Indien beide spelers niet aanwezig zijn, wordt uitslag van de partij reglementair op 0-0 gesteld.
2. Een team dat niet volledig opkomt wordt overeenkomstig de navolgende tabel gesanctioneerd:

- a. Bij 4-tallen
 - i. 0 spelers aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 20 boete;
 - ii. 1 speler aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 10 boete;
 - iii. 2 spelers aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 5 boete;
 - iv. 3-4 spelers aanwezig: geen sanctie:
- b. Bij 6-tallen
 - i. 0 spelers aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 30 boete;
 - ii. 1 speler aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 20 boete;
 - iii. 2 spelers aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 10 boete;
 - iv. 3 spelers aanwezig: 2 matchpunten in mindering en € 5 boete.
 - v. 4-6 spelers aanwezig: geen sanctie
3. Voor de bepaling of het vereiste aantal spelers is opgekomen, worden overeenkomstig artikel 23 lid 2 vooruitgespeelde partijen meegeteld.
4. Een partij wordt geacht te zijn begonnen indien de zwartspeler een zet heeft gedaan.

Artikel 25. Wedstrijdleiding

1. De leiding over een wedstrijd berust bij de Wedstrijdleider.
2. De Competitieleider kan een Wedstrijdleider benoemen. Indien de Competitieleider geen Wedstrijdleider benoemt, kan de thuisspelende vereniging een Wedstrijdleider benoemen. Indien noch de Competitieleider noch de thuisspelende vereniging een Wedstrijdleider benoemt, is de Teamleider van het thuisspelende team Wedstrijdleider.
3. De Wedstrijdleider kan Assistenten benoemen. Assistenten hebben dezelfde rechten en plichten als de Wedstrijdleider. De Wedstrijdleider kan beslissingen van zijn Assistenten herroepen.
4. Wanneer de Wedstrijdleider of een Assistent deelneemt aan een wedstrijd waarover hij de leiding heeft of aan enige andere wedstrijd, hebben zijn plichten als Wedstrijdleider of Assistent voorrang boven zijn plichten als speler.
5. Spelers en toeschouwers zijn verplicht aanwijzingen van de Wedstrijdleider of een Assistent op te volgen.

Artikel 26. Opstellingen

1. Voor aanvang van de wedstrijd overhandigen de Teamleiders de opstellingen van hun teams gelijktijdig aan de Wedstrijdleider.
2. Wanneer een team niet compleet is bij aanvang van de wedstrijd, dient de teamleider van het incomplete team dit vóór het uitwisselen van de teamopstellingen aan de teamleider van het andere team te melden, waarbij hij tevens moet opgeven op welk(e) bord(en) geen speler wordt opgesteld.
3. Wanneer beide teams niet compleet zijn, worden de opstellingen als bedoeld in het tweede lid zodanig gewijzigd dat de borden waar geen speler wordt opgesteld met elkaar overeenkomen.
4. Indien één der opgegeven spelers niet verschijnt, is het toegestaan dat een vervanger wordt ingezet, echter nooit meer dan één speler per team.
5. De opgegeven opstelling is in principe bindend vanaf het moment van overhandiging aan de wedstrijdleider. Behoudens het bepaalde in het derde en vierde lid mogen wijzigingen of verschuivingen vanaf dat moment slechts plaatsvinden onder volledige en uitdrukkelijke akkoordbevinding van beide teamleiders.

Artikel 27. Kleurverdeling

1. Het bezoekende team heeft wit aan de oneven genummerde borden. Het ontvangende team heeft wit aan de even genummerde borden.
2. Bij het afzonderlijk vooruitspelen van partijen geldt, tenzij specifiek is overeengekomen dat op een bepaald bord wordt vooruitgespeeld, dat de eerste vooruit gespeelde partij gespeeld wordt aan een oneven genummerd bord, de tweede aan een even genummerd bord, etc.
3. De wedstrijdleider controleert of de kleurverdeling juist is uitgevoerd.

Artikel 28. Speeltijd, Speeltempo

1. Een partij mag niet afgebroken worden.

2. De teams geven voorafgaand aan het seizoen aan of hun voorkeur uitgaat naar een speeltempo gebaseerd op de Fischer-methode of de Klassieke methode. Het uiteindelijk toegepaste speeltempo in een klasse is gebaseerd op de wens van de meerderheid van de teams en is van toepassing op alle wedstrijden in die klasse. Indien een gelijk aantal teams voorstander is van zowel de Fischer methode als de Klassieke methode zal er met de Fischer methode worden gespeeld. Dit is het gehele seizoen van kracht
 - 2.1. Het speeltempo bij de Fischer-methode bedraagt:
 - 2.1.1. 40 zetten in 90 minuten en daarna 30 minuten voor de rest van de partij met een increment van 30 seconden vanaf zet 1 voor de partijen in de Hoofdklasse en 1e klasse die om 13.00 beginnen.
 - 2.1.2. 90 minuten voor de gehele partij met een increment van 30 seconden vanaf zet 1 voor de partijen in de overige klassen die om 13.00 uur beginnen.
 - 2.1.3. 90 minuten met een increment van 30 seconden vanaf zet 1 voor de partijen in de Hoofdklasse en 1e klasse die om 20.00 uur beginnen
 - 2.2. Het speeltempo bij de Klassieke methode bedraagt:
 - 2.2.1. 40 zetten in twee uur en daarna één uur voor de rest van de partij bij partijen in de Hoofdklasse en 1e klasse die om 13.00 uur beginnen
 - 2.2.2. 40 zetten in 1¾ uur en daarna één kwartier voor de rest van de partij bij partijen in de overige klassen die om 13.00 uur beginnen
 - 2.2.3. 40 zetten in 1¾ uur en daarna één kwartier voor de rest van de partij bij partijen die om 20.00 uur beginnen.
 - 2.2.4. Bij het klassieke speeltempo zijn de regels voor het versneld beëindigen van toepassing en is richtlijn III.4 van de FIDE Regels voor het Schaakspel van toepassing. Het is de teamleiders vooraf toegestaan om af te spreken dat richtlijn III.5 van toepassing is.

Artikel 29. Elektronische hulpmiddelen

Tijdens zijn partij is het een speler verboden om een mobiele telefoon of andere elektronische hulp- of communicatiemiddelen bij zich te dragen. Als geconstateerd wordt dat een speler zo'n apparaat bij zich draagt, dan verliest hij zijn partij. Een speler moet zijn mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen direct uitzetten en wegleggen voordat hij de eerste zet doet; dit geldt ook voor een speler die arriveert nadat de wedstrijd is begonnen. Indien het elektronische communicatiemiddel afgaat, dan wordt de partij verloren verklaard voor de bezitter van het elektronische communicatiemiddel. De wedstrijdleader kan in uitzonderlijke gevallen toestemming / dispensatie geven aan een speler met betrekking tot het gebruik van een mobiel communicatiemiddel. Gemaakte afspraken dienen vooraf met beide teamleiders te worden gedeeld.

Artikel 30. Noteren

1. Conform de FIDE Regels voor het Schaakspel is iedere speler verplicht tijdens de partij zijn zetten en die van zijn tegenstander te noteren.
2. Indien een speler om godsdienstige of overige redenen niet kan noteren wordt aan het begin van de partij zijn bedenktijd verminderd met 10 minuten.
3. De Teamleider van een speler die niet kan noteren, dient dit voor aanvang van de wedstrijd mee te delen aan de Teamleider van de tegenstander en aan de Wedstrijdleader.
4. De Wedstrijdleader dient er op toe te zien dat de bedenktijd van de speler die niet kan noteren, overeenkomstig sub 2 wordt verminderd.

Artikel 31. Geschillen, Protesten

1. Wanneer tijdens het spelen van een partij geschillen ontstaan tussen beide spelers, dan dienen dezen de zaak onmiddellijk voor te leggen aan de Wedstrijdleader. Beide spelers kunnen hun Teamleider verzoeken hen hierbij van advies te dienen.
2. De Wedstrijdleader neemt een beslissing in elk geschil, dat tijdens de wedstrijd optreedt.
3. Tegen een beslissing van de Wedstrijdleader kan protest worden aangetekend bij de Competitieleader. Hiertoe dient op het wedstrijdformulier kort te worden beschreven wat het geschil is, welke beslissing de Wedstrijdleader hierin genomen heeft en waartegen protest aangetekend wordt. Beide Teamleiders en de Wedstrijdleader dienen het protest voor gezien te paraferen.

4. Een protest moet nader toegelicht worden middels een apart schrijven aan de Competitieleider. Dit schrijven dient uiterlijk 10 dagen na het spelen van de wedstrijd bij de Competitieleider binnen te zijn.
5. De Competitieleider neemt binnen 14 dagen na ontvangst van alle relevante informatie een beslissing ten aanzien van een ingediend protest.
6. Behoudens zeer uitzonderlijke omstandigheden, zulks ter beoordeling van de Competitieleider, worden geen protesten in behandeling genomen die niet op het wedstrijdformulier staan vermeld of die niet voor gezien zijn gearafeerd.

Hoofdstuk 6. Wedstrijdresultaten

Artikel 32. Resultaat individuele partijen, Teamresultaat

1. Geeft één van de spelers zijn partij verloren of wordt remise door hem aangeboden of geaccepteerd, dan is dit bindend voor zijn team.
2. Voor iedere gewonnen partij wordt één bordpunt toegekend. Bij remise wordt aan beide spelers een half bordpunt toegekend.
3. Aan het team dat de meeste bordpunten heeft behaald, worden twee wedstrijdpunten toegekend. Bij een gelijk aantal bordpunten wordt aan beide teams één wedstrijdpunt toegekend.

Artikel 33. Wedstrijdformulieren

1. Na afloop van de wedstrijd moet het wedstrijdformulier volledig worden ingevuld en worden ondertekend door de Wedstrijdleader en beide Teamleiders. De Teamleiders bewaren de wedstrijdformulieren voor mogelijke geschillen bij de elektronische doorgave van de uitslag.
2. Spelers die conform artikel 24.2 niet zijn komen opdagen, moeten op het wedstrijdformulier als "Niet Opgekomen" of "N.O." worden aangemerkt.
3. De doorgifte van de gedetailleerde uitslagen dient voor 23:59 uur van de speeldag te gebeuren via de competitiewebsite van de LiSB of in geval van het niet-functioneren hiervan per e-mail aan de Competitieleider.
4. Wordt art 33.3 overtreden, dan krijgt de vereniging een boete van 10 euro per overtreding. Deze bepaling geldt niet wanneer de Competitieleider een onafhankelijk wedstrijdleader aanstelt.
5. De Competitieleider kan onjuist ingevulde formulieren corrigeren.
6. In geval van een protest is de wedstrijdleader verplicht ervoor te zorgen dat uiterlijk 4 dagen na de wedstrijd een door beide teamleiders en de wedstrijdleader ondertekend, bij de LiSB verkrijgbaar, uitslagformulier met de gedetailleerde uitslag door de competitieleider of een door hem aan te wijzen persoon/instantie is ontvangen, ook al zijn niet alle partijen uitgespeeld.

Artikel 34. Doorbellen wedstrijdresultaten

1. De leider van het thuis spelende team is verplicht voor 20.00 uur van de speeldag van een wedstrijd de eindstand per sms aan een door de Competitieleider aan te wijzen persoon/instantie door te geven. Indien de uitslag voor 20:00 uur is doorgegeven via de competitiewebsite (artikel 33.3) is het doorgeven per sms niet noodzakelijk.
2. Het bepaalde in het eerste lid geldt niet bij een gezamenlijke slotronde.
3. Bij overtreding van het bepaalde in eerste lid wordt aan de betreffende vereniging een boete van 10 euro opgelegd. Deze bepaling is niet van toepassing indien de Competitieleider conform artikel 25 lid 2 een wedstrijdleader heeft benoemd.

Artikel 35. (Eind)standen

1. In dezelfde afdeling van een klasse wordt de volgorde op de ranglijst van teams bepaald door het aantal toegekende wedstrijdpunten. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten beslist het aantal behaalde bordpunten, behoudens wanneer in dezelfde afdeling van een klasse meer dan twee teams van dezelfde vereniging zijn ingedeeld.
2. Bij meer afdelingen in één klasse wordt zo nodig de onderlinge volgorde tussen teams welke op dezelfde plaats zijn geëindigd, bepaald door het aantal toegekende wedstrijdpunten. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten beslist het aantal behaalde bordpunten.
3. Wanneer niet alle afdelingen van gelijke grootte zijn, worden wedstrijd- en bordpunten van de afwijkende afdeling(en) gecorrigeerd met een factor. Deze factor bestaat uit een breuk, waarbij de teller bestaat uit het aantal partijen dat in de afdelingen die als norm gelden wordt

gespeeld, en de noemer bestaat uit het aantal partijen dat in de afwijkende afdeling(en) wordt gespeeld.

4. Indien twee of meer teams gelijk eindigen, wordt de onderlinge volgorde bepaald door het spelen van een beslissingswedstrijd, respectievelijk een halve competitie. Indien ook hierna twee of meer teams gelijk eindigen, beslist het lot.

Artikel 36. Kampioenen

1. In iedere afdeling is het als eerste geëindigde team kampioen.
2. De kampioen van de Hoofdklasse is tevens Kampioen van Limburg.

Hoofdstuk 7. Promotie en Degradatie

Artikel 37. Promotie

1. De afdelingskampioenen van de 1^e klasse promoveren naar de Hoofdklasse.
2. De afdelingskampioenen van de 2^e klasse promoveren naar de 1^e klasse. Bij 7 of 8 deelnemende teams in een afdeling, promoveert ook nummer 2.
3. Promoveren is niet een recht, maar een plicht.

Artikel 38. Degradatie

1. Uit de Hoofdklasse degradeert een zodanig aantal laagst geëindigde teams naar de 1^e klasse, d, met in achtneming van Artikel 37, er 8 teams in de Promotieklasse over blijven.
2. Uit de 1^e klasse degradeert een zodanig aantal laagst geëindigde teams naar de 2^e klasse, dat, met in achtneming Artikel 3,7 er 16 teams in de 1^e klasse overblijven.
3. Vanuit de 2^e en 3^e klasse vindt geen degradatie plaats.
4. Binnen een klasse wordt het aantal degraderende teams gelijk verdeeld over de verschillende afdelingen van die klasse. Voor zover een gelijke verdeling niet mogelijk is, beslist voor de resterende degradatieplaatsen de met inachtneming van Artikel 35.2 bepaalde onderlinge volgorde tussen de op de overeenkomstige minst lage plaats geëindigde voor degradatie in aanmerking komende teams.

Laatste wijzigingen:

- *Artikel 7 lid 3, gewijzigd in de Algemene Vergadering te Roermond op 12-05-2012.*
- *Artikel 18 lid 1, gewijzigd in de Algemene Vergadering te Roermond op 08-09-2012*
- *Artikel 16 lid 2, gewijzigd in de Algemene Vergadering te Roermond op 07-09-2013*
- *Artikel 38 lid 5, nieuw lid, aangenomen in de Algemene Vergadering te Roermond op 07-09-2013*
- *Artikel 38 lid 6, nieuw lid, aangenomen in de Algemene Vergadering te Roermond op 07-09-2013*
- *Artikel 6 lid 3, artikel 7 lid 2 en artikel 16 lid 1 gewijzigd in de Algemene Vergadering te Roermond op 19-04-2014*
- *Artikel 21 lid 2, artikel 28 lid 2.3.4, artikel 29, artikel 30 lid 2 en lid 4, artikel 33 lid 3 en artikel 34 lid 1 gewijzigd in de Algemene Vergadering te Roermond op 13-09-2014. Artikel 11, artikel 12 lid 2, artikel 13 lid 5, artikel 17 lid d, artikel 20 lid 2, artikel 28 lid 2, artikel 33 lid 4, artikel 38 lid 4-6, artikel 39 lid 3-5 ter discussie ALV April 2016 Stein*
- *Artikel 16.2 ALV april 2017 Stein*
- *Artikel 16.2-3, artikel 17b,d, artikel 18.2,5, besproken ALV Sep 2017 Stein*
- *Artikel 1a, 6.2-3, 7.2, 8.2, 9.2, 10.2, 11.1a,12.3, 13, 14.1, 16, 17, 18, 22, 23.4, 24.2, 24.4, 30.3, 33.1, 34.1, 35.2, 35.4 ,36.2, 37, 38 besproken op de ALV Sep 2018 Stein*
- *Artikel 3.2-4, 7.3, 16.3-5, 18.2 besproken ALV Sep 2019 Stein*