

SCHAKEN

met Arno Henzen

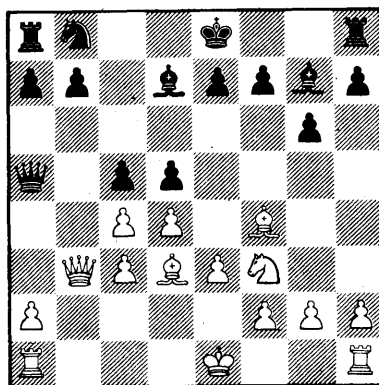
In de stelling: wit: Kd2, Ld3, Pa3, c4, c3, e4, g2, h3; zwart: Kc5, La4, Pe5, a5, b7, e6, f7, g5. Was de eerste vraag waarom zwart de geplande pionroof achterwege liet, na: 1...Lb3 2g3! na... L:c4 3. P:c4 P:c4+ 4L. c4, K:c4, 5. h4,g:h4, 6. g:h4 is zwart net te laat om de h-pion te stoppen, terwijl na 6...Kb3 7. Kc1! volgt met eenvoudige winst.

Terug naar de beginstelling. Had zwart i.p.v. 1...Lb3 een meer belovende voortzetting? Een voor de hand liggende mogelijkheid is wel 1...P:d3 2. K:d3. De loper is in dit soort stellingen, pionnenfronten op beide vleugels, mogelijke randvrijpion zowel voor wit als voor zwart; duidelijk sterker dan het paard. Een mogelijk vervolg is 2...Ld1 3e5 relatief de beste zet. Andere zetten als bijvoorbeeld 3g3, f5 e4:f5,e:f5 5h4,f4! en zwart wint makkelijk. Na 3e5 zou kunnen volgen 3...a4 4. g3,Kc6 5. h4,g:h4 6. g:h4,Kd7 7. Ke4,Ke7 8. Kf4,f6 9. e:f6+,K:f6 en zwart wint makkelijk. Als de wit-speler met de koning naar de damevleugel wandelt, verliest hij ook. 7. Kd4,Ke7 8. Kf4,f5 9. e:f6e,p.,K:f6 10. Kb6,e5 11. c5,e4 12. K:b7,e3, 13. c6,Lf3, 14. Pc2,e2 15. Kb6,a3 16. c7,Lg4, 17. Kb7,a2 en zwart wint.

Met de gegeven varianten zijn de mogelijkheden voor wit misschien nog niet uitgeput; dat doet echter niets af aan het feit dat het eindspel loper tegen paard in dit soort stellingen gunstig moet zijn voor de met de loper spelende partij. De zwart-speler had zich deze mogelijkheid niet moeten laten ontgaan.

21-11-86

Tot slot een stelling waarbij het ongelijksoortig materiaal een spannende strijd garandeert.



De diagramstelling is uit een partij tussen J. Balter en L. de Vries. Er volgde 10...b5! dwingt de wit-speler af te wikkelen in een stelling waar deze 3 pionnen voor 't stuk heeft. 11. c:d5,c4 12. L:c4,b:c4 13. D:c4,0-0 14. Db3,Lb5. Met Lb5 verhindert zwart de rochade, echter slechts tijdelijk. Had de zwart-speler hier een betere mogelijkheid ter beschikking? In de partij volgde 15. Pd2,Tc8 16. Tc1. Dreigt simpel c4 een rochade. 16...La4 17. Da3,Pa6 18. 0-0,Pc7 19. Pb3,Pb5 20. P:a5,P:a3 21. c4,e5! De loper op f4 te activeren. Was 21...P:c4 correct geweest? Eer volgde 22. L:e5,L:e5 23. d:e5,Tab8 24. Te1? Veel sterker was 24. Tc3!, met goede winstkansten voor wit. 24...Tc5! 25. Pb3,L:b3 26. a:b3,T:b3, 27. d6,T:c4, 28. d7,Tb8! (28...Td3 29. Tcd1! en wit wint). 29...Pc2 30. Tac21,P:e1??? (30...Td8! en zwart wint. Bijv. 31. Te2,T:d7, 32. T:c2,T:c2, 33. T:c2,Td1, mat of 31. Ted1, Pa3), 31. T:c4 gevolgd door Tc8 en wit won eenvoudig. Wat veel fouten, toch een leuke partij!