

# SCHAKEN

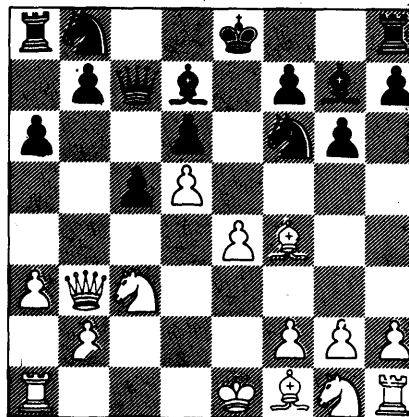
met Arno Henzen

In de stelling: Wit: Kg1, Dd1, Ta1, Ff1, Ld3, Le3, Pb5, a2, B2, d4, f2, g2, h2. Zwart: Kg8, Db6, Ta8, tf8, Lb8, Pc6, Pd7, a6, b7, d5, e6, g7, h7 was de vraag waarom het gespeelde 17. Dg4 niet goed is. Met 17. Dg4 probeerde de witspeler zijn problemen op een tactische wijze op te lossen. Er volgde: 17. ...Pb4! Nu dekt de dame veld e6 en twee witte stukken hangen. De witspeler heeft geen keus dan verder te gaan op de ingeslagen weg. 18. Lh6, Tf7 19. Tacl, P:d3 20. Tc8+, Pf8. Behalve dat het stuk op b5 nog steeds geslagen kan worden, dreigt er ook nog L:h2+ en T:c8. De witspeler had nu gerust kunnen opgven. Hij probeerde echter nog: 21. Pc7, T:c7 22. Td1, Tf7 23. T:d3, L:h2+ 24. K:h2, T:c8 25. Tg3 en wit gaf op.

In deze rubriek stonden reeds vele partijen waar een materialistische instelling, het bekende pionnengraaien in een vroeg stadium, hardhandig werd afgestraft. Vooral in de opening is het spelen op materiaalwinst steeds een tweesnijdend zwaard. De ontwikkeling is nog niet voltooid en de koning vertoeft meestal nog op z'n uitgangsveld. Aangezien de gevolgen vaak nauwelijks zijn door te rekenen, wordt er dan eigenlijk geappelleerd aan het schaakgevoel ter beoordeling of 't nog aanvaardbaar is of niet.

Onderstaande partij, afkomstig van de open Heerlense kampioenschappen, is gespeeld tussen J. Arnold en B. Merx. 1. d4, Pf6 2. c4, e6 3. a3. De witspeler wijkt meestal al in een vroeg stadium af van de platgetreden paden. 3. ...c5 4. d4, e:d5 5. c:d5, d6. Een Benoni-verdediging. Het witte tempoverlies op de 3e zet is voor zwart bijna een garantie dat hij met gelijk spel uit de opening zal komen. 6. e4, g6. Natuurlijk niet 6. ...P:e4? 7. Da4+. 7. Lf4, a6 8.

Pc3, Lg7 9. Da4+. Dit schaakje is natuurlijk geen serieuze bedreiging. De witspeler probeert zo de zwarte stukken slecht te plaatsen. 9. ...Ld7 10. Db3. Nu is zowel de pion op b7 als d6 aangevallen. Nu zou 10. ...Lc8 een stilzwijgend remiseaanbod betekenen. De zwartspeler heeft echter andere plannen. 10. ...Dc7.



Het cruciale moment in de partij. De witspeler heeft nu de keus rustig zijn ontwikkeling voort te zetten of op materiaalwinst te spelen. 11. L:d6. Te gewaagd zoals snel zal blijken. 11. ...D:d6 12. D:b7, 0-0 13. D:a8, Db6. Alleen houtjes tellen levert groot witvoordeel op. Echter gezien de grote ontwikkelingsachterstand van wit, de buitenspelpositie van de witte dame en de onveilige positie van de witte koning is het zwart die veel beter staat. 14. 0-0-0, P:e4! 15. Kc2, (15. P:e4, D:b2 mat) P:f2. Beter nog volgens de zwartspeler 15. ...L:c3 16. b:c3, La4+ 17. Kc1, L:d1 18. K:d1, P:f2+. 16. g4, L:c3 en wit gaf op. Op 17. b:c3 volgt weer La4.