

Voorstel tot aanpassing van het reglement voor de LiSB-competitie

SV Schaesberg stelt voor artikel 16 van het “Wedstrijdreglement LiSB Bondscompetitie als volgt te wijzigen.

Lid 1 & 2 blijven ongewijzigd

Lid 3:

Een lid, dat niet ingevolge artikel 7 van dit reglement voor enig team is opgegeven, mag altijd invallen in het sterkste team van een verenigingen (het 1^e team). Hij mag echter niet in een minder sterk team invallen indien zijn rating 50 punten hoger is dan de hoogste rating van de opgegeven spelers in die desbetreffende afdeling.

Lid 4:

Voor de bepaling van de speelgerechtigdheid van een speler volgens lid 3 geldt de KNSB-rating per de eerste speeldag van de competitie. Heeft een speler geen KNSB-rating dan geldt FIDE-rating per de eerste speeldag van de competitie. Voor uitzonderlijke gevallen mag de competitieleider van de LiSB dispensaties geven.

Lid 5:

Voor de eerste speelronde publiceert de competitieleider voor iedere afdeling de ratinggrens als bedoeld in lid 3. Eenmaal gepubliceerd, zijn de ratinggrenzen bindend voor de hele competitie, tenzij deze een aantoonbare onjuistheid bevatten. Bij wijzigingen in een teamopstelling na publicatie van de ratinggrens in de betreffende klasse wordt de grens niet aangepast.

Toelichting

Het huidige reglement bepaalt dat iemand mag invallen in een team als zijn rating niet hoger is dan 50+ de rating van de hoogst gerate speler van een team. Dat leidt ertoe dat deze grens voor ieder team anders ligt. Deze situatie creëert ongelijkheid tussen de teams in een klasse. Er zijn situaties voorgekomen waarin een speler niet mocht invallen in een team wegens een te hoge rating, terwijl in dezelfde klasse een speler meedeed met een rating die nog 200 punten hoger lag. Dat is een oneerlijke situatie.

Dit voorstel beoogt deze oneerlijkheid op te heffen door voor alle teams in een bepaalde afdeling dezelfde grens te hanteren. Bijkomend voordeel is dat de kans op vacante borden wordt verkleind.

Een nadeel van de huidige regeling is bovendien dat deze makkelijk te omzeilen is door een sterke speler in een laag team op te geven, die vervolgens helemaal niet speelt of uitsluitend in een hoger team. (In de 2^e en 3^e klasse geldt de verplichting om minimaal 2 keer te spelen niet!). In deze voorgestelde nieuwe regeling zouden in een dergelijk geval alle teams in de betreffende klasse hetzelfde voordeel hebben.

Bij het opstellen van het gewijzigde artikel 16 is omwille van de leesbaarheid ervoor gekozen het oude, lange lid 3 te vervangen door 4 nieuwe leden.